Bedienungsanleitung TAB 744

Vielen Dank, dass Sie sich für das **TAB 744** entschieden haben. Folgen Sie bitte dieser Anleitung, um über die wichtigsten Funktionen des Gerätes informiert zu werden.

1.) Inhaltsverzeichnis

1.) Inhaltsverzeichnis 1
2.) Hinweise 2
3.) Geräteüberblick 4
4.) Packungsinhalt 4
5.) Laden des Akkus 5
6.) Nutzung einer Micro SD/SDHC/SDXC Karte 5
7.) Übertragung von Daten zwischen dem Gerät und einem Computer 5
8.) Touchscreen 6
9.) WIFI 6
Automatische Verbindung 6
Manuelle Verbindung 7
10.) Der Startbildschirm 8
Ansicht 8
Entsperren des Displays 8
Statusleisten 9
Anpassung des Startbildschirms 10
Verschiedene Startbildschirme nutzen 10
Vorinstallierte Anwendungen auf dem Startbildschirm 11
11.) Anwendungsübersicht 11
12.) Versand / Empfang von E-Mails 12
Einrichtung Ihres E-Mail Postfaches 12
Verwaltung der E-Mail Accounts 13
Anzeige von E-Mail Nachrichten 13
Schreiben von E-Mail Nachrichten 14
13.) Web Browser 14
Nutzung der virtuellen Tastatur 14
Nutzung des Web Browsers 15
14.) System Einstellungen 16
Einstellungsübersicht der wichtigsten Einstellungen 16
15.) Verwaltung von Anwendungen 17
Installation von Anwendungen 17
Deinstallation von Anwendungen 17
16.) Eingeschränkte Garantiebedingungen 18
17.) Technische Daten 18
18.) Wartung des Gerätes 19
19.) Säuberung des Gerätes 19
20.) Entsorgung von Elektro-Altgeräten 19
21.) Lizenzinformation 20
EG Konformitätserklärung 24

Dieses Handbuch enthält unter Umständen nicht alle Funktionen Ihres Gerätes. Für die Nutzung von Anwendungen die von Drittanbietern stammen, kontaktieren Sie bitte den Anbieter. Bitte beachten Sie, dass alle Angaben ohne vorherige Ankündigung geändert werden können. Aktuelle Informationen finden Sie unter www.intenso.de

Markenzeichen

Google™, das Google™-Logo und Android™ sind Marken von Google™. Alle anderen Produkt- oder Servicenamen sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.

2.) Hinweise

- Vermeiden Sie einen harten Aufprall des Gerätes. Um einen Sturz des Gerätes zu vermeiden legen Sie es nicht auf schräge Flächen.
- Verwenden Sie das Gerät nicht in extrem kalten, heißen, feuchten oder staubigen Gebieten. Setzen Sie es ebenfalls keinen direkten Sonnenstrahlen aus.
- Vermeiden Sie die Nutzung auf sandigen Plätzen.
- Verwenden Sie das Gerät nicht in explosionsgefährdeten Umgebungen, wie zum Beispiel an den Zapfsäulen einer Tankstelle.
- Vermeiden Sie die Benutzung auf Kissen, Sofas oder anderen Gegenständen, die eine Wärmeentwicklung unterstützen, da die Gefahr einer Überhitzung des Gerätes besteht.
- Führen Sie häufiger Datensicherungen durch, um einen möglichen Datenverlust zu vermeiden. Wir sind nicht haftbar für einen eventuellen Datenverlust.
- Trennen Sie die Verbindung nicht, wenn Daten übertragen werden oder das Gerät formatiert wird. Dies kann zu Datenverlust führen.
- Bilder und Filme können durch Rechte Dritter geschützt sein. Das Abspielen ohne Lizenz kann Copyright Rechte verletzen.
- Vermeiden Sie das Benutzen in stark magnetisierten Feldern.
- Schützen Sie das Gerät vor Nässe. Wenn Feuchtigkeit in das Gerät eintritt, schalten Sie es bitte unverzüglich aus, danach säubern und trocknen Sie bitte das Gerät.
- Verwenden Sie bitte keine chemischen Lösungen, um das Gerät zu säubern. Hier bitte nur ein trockenes Tuch verwenden.
- Keine offenen Flammen, beispielsweise angezündete Kerzen, in die Nähe oder auf dem Gerät platzieren.
- Wir sind nicht haftbar für Schäden bei einer Fehlfunktion, für Datenverlust, fehlerhafter Handhabung, eigenhändiger Reparatur des Geräts oder Wechseln des Akkus.
- Sollte das Gerät einmal nicht auf Ihre Eingaben reagieren, benutzen Sie bitte den Reset-Knopf auf der Rückseite des Gerätes, um es neu zu starten.
- Bei Nichtverwendung trennen Sie bitte das Netzteil von der Stromversorgung.
- Die Steckdose muss sich in der Nähe des Gerätes befinden und leicht zugänglich sein.
- Betreiben Sie den Netzadapter nur an geerdeten Steckdosen mit AC 100-240V~, 50/60 Hz. Wenn Sie sich der Stromversorgung am Aufstellungsort nicht sicher sind, fragen Sie beim betreffenden Energieversorger nach.
- Benutzen Sie nur das beiliegende Netzadapter- und Netzanschlusskabel.
- Um die Stromversorgung zu Ihrem Gerät zu unterbrechen, ziehen Sie das Netzteil aus der Steckdose. Halten Sie beim Abziehen immer das Netzteil selbst fest. Ziehen Sie nie an der Leitung.

- Öffnen Sie nicht das Gehäuse des Netzadapters. Bei geöffnetem Gehäuse besteht Lebensgefahr durch elektrischen Schlag. Es enthält keine zu wartenden Teile.

- Bei längerer Nichtverwendung entlädt sich der Akku des Gerätes langsam. Vor der Wiederverwendung muss dieser erneut aufgeladen werden.

- Bitte beachten Sie die umweltgerechte Entsorgung des Gerätes oder des Akkus.

- Bitte zerlegen Sie das Gerät nicht in Einzelteile, und versuchen Sie bitte nicht, es selbst zu reparieren, da die Garantie in diesem Fall erlischt.

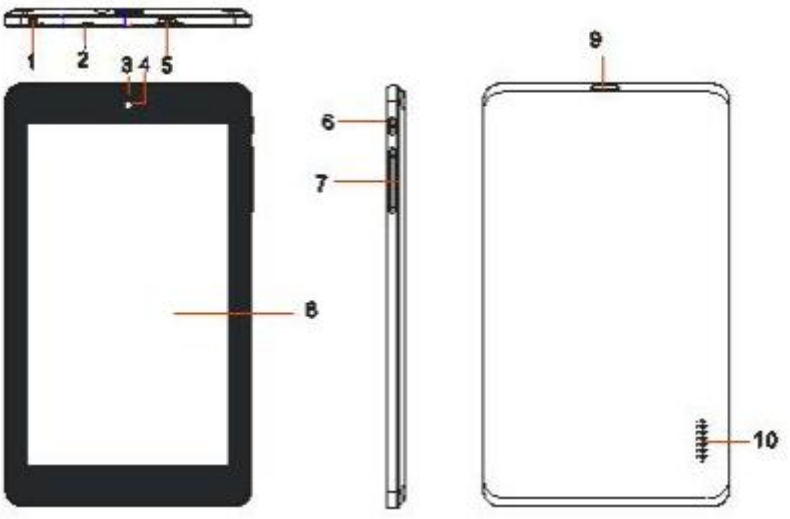
- Nutzen Sie das Gerät nicht an Orten, wo die Nutzung von Mobilgeräten verboten ist. Nutzen Sie das Gerät nicht in der Nähe anderer elektronischer Geräte, da es durch die Hochfrequenzsignale zu Störungen kommen kann.

- Nutzen Sie das Gerät nicht in der Nähe eines Schrittmachers, in einem Krankenhaus oder in der Nähe medizinischer Geräte, da es durch die Hochfrequenzsignale zu Störungen kommen kann. Halten Sie mindestens 15cm Abstand von einem Schrittmacher. Wenden Sie sich bitte an den Hersteller dieser Geräte, um Informationen über die gemeinsame Nutzung zu erhalten.

- Bitte beachten Sie, dass eine dauerhaft hohe Lautstärke zu bleibenden Hörschäden führen kann. Um ein mögliches Gesundheitsrisiko durch zu hohe Lautstärke zu vermeiden, empfehlen wir Ihnen nur die beigefügten Kopfhörer zu verwenden.

- Aus Gründen der Verkehrssicherheit darf das Gerät während der Fahrt nicht vom Fahrzeugführer selbst bedient werden.

3.) Geräteüberblick



(1) 3.5mm Kopfhörerbuchse
(2) Integriertes Mikrofon
(3) Ladestatus LED. Leuchtet während des Ladens rot auf. Leuchtet gelb, sobald der Akku vollständig aufgeladen wurde.
(4) Front Kamera
(5) Micro-USB Buchse

(6) Ein / Aus Taste: Lange drücken, um das Ausschaltmenü zu öffnen; kurz drücken, um das Display aus dem Ruhemodus zu reaktivieren**.**
(7) Lautstärke + / -
(8) Touchscreen
(9) Micro-SD Kartenslot
(10) Lautsprecher

4.) Packungsinhalt

Bitte **überprüfen** Sie den **Packungsinhalt** auf **Vollständigkeit:**

- TAB 744
- USB Kabel
- Netzteil 5V 2A
- Bedienungsanleitung

5.) Laden des Akkus

Bitte **laden** Sie den **Akku** des Gerätes **vor** der **ersten Benutzung vollständig** auf. **Verbinden** Sie dazu das beiliegende **Netzteil** mit dem **Gerät** und einer **Steckdose**. Das **vollständige Laden** dauert ca. **5 Stunden**. Der **Ladezustand** wird an der **vorderen, linken Seite** des Geräts angezeigt. Die **LED** leuchtet **während des Aufladens Rot** und **wechselt zu Gelb**, wenn der **Akku vollständig geladen ist**.

Hinweise:

a. Bei 15% verbleibender Restleistung des Akkus erhalten Sie eine Warnmeldung auf das Display. Sie sollten das Gerät nun zum Aufladen des Akkus über das Netzteil mit einer Steckdose verbinden, um eventuellen Datenverlust zu vermeiden und die Lebensdauer des Akkus zu erhöhen.

b. Sie können das Gerät nutzen, während Sie die Batterie aufladen. Um eine langanhaltende Batterie-Lebensdauer zu gewährleisten, bitten wir Sie, das Gerät nicht zu nutzen.

c. Um eine gute Performance zu gewährleisten, muss der eingebaute Akku häufig genutzt werden. Wenn Sie das Gerät nur selten gebrauchen, laden Sie den Akku bitte mindestens einmal im Monat vollständig auf.

d. Stellen Sie sicher, dass Sie nur das mitgelieferte Netzteil zum Aufladen benutzen.

6.) Nutzung einer Micro SD/SDHC/SDXC Karte

Dieses Gerät kann Daten **direkt** von einer **Micro SD/SDHC/SDXC Karte** mit einer **maximalen Kapazität** von **64 GB** lesen. Um eine **Micro SD/SDHC** Karte zu nutzen, stecken Sie bitte die Karte in den dafür vorgesehenen Micro SD Slot auf der **linken Seite des Gerätes**. Nutzen Sie den **vorinstallierten Explorer**, um auf die auf der **Speicherkarte** vorhandenen **Daten** zuzugreifen. Bitte wählen Sie hierzu im **Explorer** das **Verzeichnis „SD Card“** aus.

7.) Übertragung von Daten zwischen dem Gerät und einem Computer

1.) Verbinden Sie das **Gerät** mit Hilfe des beiliegenden **USB Kabels** mit einem **Computer**.
2.) Das Gerät wird nun automatisch vom Computer als Mediengerät erkannt und Sie können Dateien zwischen dem Gerät und dem Computer austauschen.
3.) Wählen Sie beim Computer die **Funktion** „**Sicher Entfernen**“ aus, um das **Gerät vom Computer** zu **trennen**.

Hinweis: *Die vorinstallierten Anwendungen und das Android™ Betriebssystem nehmen einen Teil des vorhandenen internen Speichers ein. Aus diesem Grunde steht Ihnen nicht der gesamte interne Speicher zur Verfügung.*

8.) Touchscreen

Dieses Gerät wird über einen **Touchscreen** gesteuert. Sie können mit Ihren **Fingern** durch **leichtes Tippen** auf den **Touchscreen** ganz einfach **Anwendungen starten, Texte auf der virtuellen Tastatur eingeben** und durch **wischen in die jeweilige Richtung** zwischen den **einzelnen Startbildschirmen** wechseln.

Bitte **entfernen** Sie die **Display Schutzfolie** vor der **Verwendung** des Gerätes.

Der **Touchscreen** erkennt geringe **elektrische Ladungen**, wie sie beispielsweise vom menschlichen Finger abgegeben wird und **bestimmt** so den **Eingabepunkt**.
Nutzen Sie für die **Eingabe** also idealerweise Ihre **Fingerspitzen**. Die Bedienung mit **einem Stift oder anderen spitzen Gegenständen** ist nicht möglich.

Der **Touchscreen** sollte **nicht** mit Wasser oder anderen elektrischen Vorrichtungen **in Berührung kommen**, um **Fehlfunktionen** und **dauerhafte Defekte zu vermeiden**.

Hinweise:

a. Wird der Touchscreen zwei Minuten lang nicht bedient, wechselt das Gerät in den Standby Modus. Drücken Sie kurz die Ein / Aus Taste, um in den aktiven Modus zu wechseln.

b. *Um ungewünschte Eingaben zu verhindern, ist automatisch eine Tastensperre aktiviert. Entriegeln Sie bitte die Tastensperre auf dem Touchscreen. Berühren Sie das **geschlossene Schloss** auf dem Display und **halten** Sie dieses **gedrückt**. **Ziehen** Sie nun das **Schloss** auf das soeben erschienende **geöffnete Schloss** und **lösen** Sie dann Ihren **Finger** vom **Display**. Der **Bildschirm** ist nun **entsperrt**.*

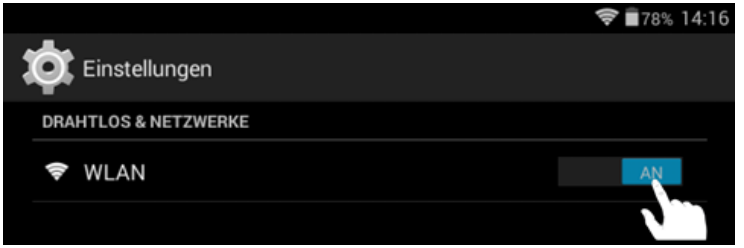
Sie können das Gerät in **alle Richtungen** drehen. Es verfügt über einen **Sensor**, der das **Display automatisch ausrichtet**.

9.) WIFI

Um das Gerät **mit dem Internet** zu verbinden, benötigen Sie eine **WLAN Verbindung**. Um diese herzustellen, öffnen Sie in den **Einstellungen** die **WLAN Einstellungen**.

Hinweis: *Bitte beachten Sie, dass sich ein WLAN Netz in Reichweite ihrer aktuellen Position befinden muss.*

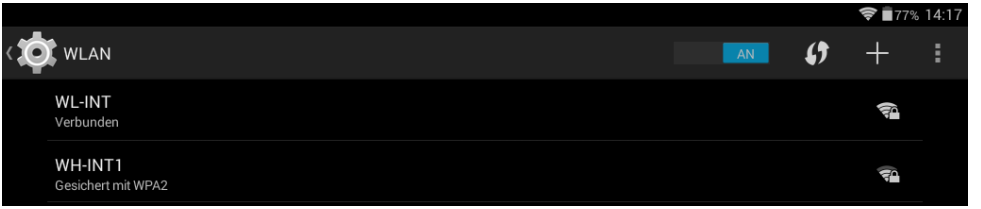
Automatische Verbindung



Öffnen Sie über die **Einstellungen** die **WLAN** Einstellungen. Hier können Sie die **WLAN Funktion** ganz einfach **aktivieren** oder **deaktivieren**. Schieben Sie den **virtuellen Schalter** einfach aus der **Position** „An“ nach links, um die WLAN Funktion zu **deaktivieren**. Die Anzeige **wechselt** nun zu „Aus“.
Um die **deaktivierte WLAN Funktion** wieder zu **aktivieren**, schieben Sie den **virtuellen Schalter** einfach nach rechts.

In den **WLAN-Einstellungen** werden Ihnen alle **verfügbaren Netzwerke** sowie **alle bereits genutzten Netzwerke** angezeigt.

Tippen Sie bitte auf das **gewünschte Netzwerk** und geben Sie gegebenenfalls den passenden **WLAN Schlüssel** (Passwort) ein, um eine **Verbindung herzustellen**.



Bestätigen Sie das gegebenenfalls eingegebene Passwort durch tippen auf die **Enter Taste** und tippen Sie nun auf **Verbinden**. Nach einem **kurzen Moment** ist die **Verbindung hergestellt**.

Hinweise:

a) Wenn das Gerät in den Standby Modus wechselt, wird WLAN automatisch deaktiviert. Dies verringert den Stromverbrauch und führt so automatisch zu einer längeren Akkulaufzeit. Wenn das Gerät wieder in den aktiven Modus wechselt, wird automatisch die WLAN Verbindung wiederhergestellt. Dies kann einige Sekunden dauern.

b) Die Liste der aktuell auffindbaren WLAN Netzwerke wird automatisch aktualisiert.

c) Wenn die WLAN Funktion aktiviert ist, verbindet sich das Gerät automatisch mit einem bereits konfigurierten Netzwerk, sofern es sich in Reichweite befindet.

d) Wenn sich ein unbekanntes WLAN Netzwerk in Reichweite befindet, wird ein Informationsfeld eingeblendet.

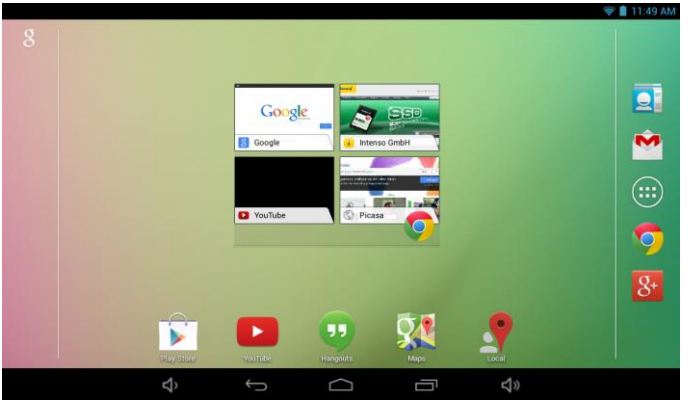
Manuelle Verbindung

Um manuell nach einem **erreichbaren** WLAN Netz zu **suchen**, gehen Sie bitte wie folgt vor:

(1) Öffnen Sie die **Einstellungen**.
(2) Öffnen Sie jetzt die **WLAN-Einstellungen** und tippen Sie auf die drei Punkte oben rechts und wählen Sie anschließend **„Scannen“.**
(3) Sollte das WLAN Netz **nicht** in der **Liste** der **verfügbaren Netzwerke** erscheinen, **wählen** Sie den Punkt “**Netzwerk hinzufügen**” aus, um von Hand die **Netzwerk SSID,** das **Sicherheitsprotokoll** und das gegebenenfalls zugehörige **Passwort** einzugeben. Zur **Bestätigung** Ihrer **Eingaben** tippen Sie bitte auf „**Speichern**“.

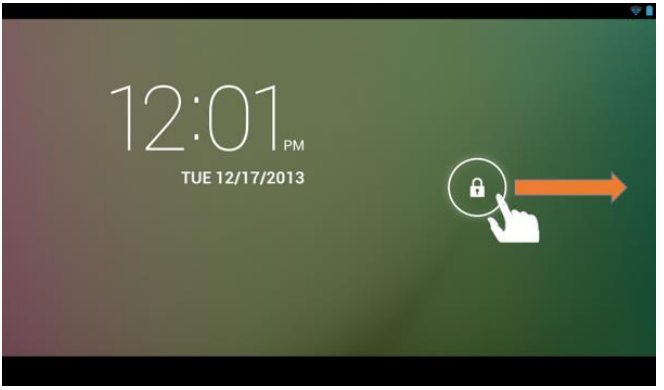
10.) Der Startbildschirm

Ansicht



Entsperren des Displays

Wird der Touchscreen **zwei Minuten lang nicht bedient**, wechselt das Gerät in den **Standby Modus**. Drücken Sie **kurz** die **Ein / Aus Taste**, um in den **aktiven Modus** zu wechseln. Das **Display** ist zum **Schutz vor ungewünschten Eingaben** gesperrt. Berühren Sie das **geschlossene Schloss** auf dem Display und **halten** Sie dieses **gedrückt**. **Ziehen** Sie nun das **Schloss** auf das soeben erschienende **geöffnete Schloss** und **lösen** Sie dann Ihren **Finger** vom **Display**. Der **Bildschirm** ist nun **entsperrt.**



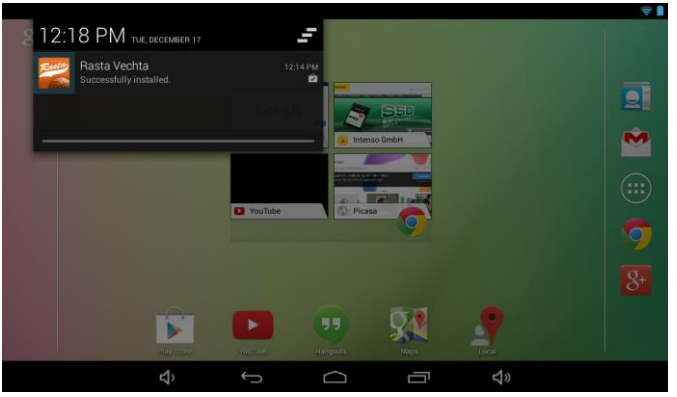
Ziehen Sie das Schloss Symbol mit Ihrem Finger in Pfeilrichtung

***Hinweis:** Ziehen Sie das Schloss Symbol zum erscheinenden **Kamera Symbol**, um **direkt** die **Kameraanwendung** zu öffnen.*

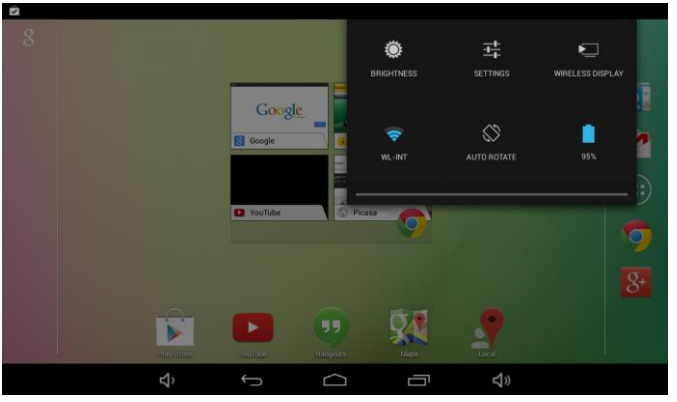
Statusleisten

Die **Statusleisten** finden Sie im **oberen** und **unteren Bereich** des **Startbildschirms**.

Die **obere Statusleiste** teilt sich in **zwei Bereiche**. Ziehen Sie die Leiste auf der **linken Seite** herunter, werden Ihnen, falls vorhanden, die **aktuellen Benachrichtigungen** angezeigt.



Ziehen Sie die Leiste auf der **rechten Seite** herunter, werden Ihnen die **Schnellzugrifffelder** für **verschiedene Einstellungen** angezeigt.



In der **unteren Statusleiste** haben Sie die Möglichkeit, zur **vorherigen Anzeige** zu wechseln, oder die gegebenenfalls eingeblendete **Tastatur auszublenden**, direkt den **Startbildschirm aufzurufen** und die **zuletzt genutzten Prorgramme** angezeigt zu bekommen.

Anpassung des Startbildschirms

Sie können Ihren **Startbildschirm** ganz einfach an Ihre **individuellen Bedürfnisse** anpassen. Wenn Sie ein **Icon löschen** möchten, tippen Sie etwas **länger** mit Ihrem **Finger** auf das **Icon** und **schieben** Sie es dann in das eingeblendete **X-Symbol**. Nehmen Sie den **Finger nun vom Touchscreen** und das **Icon wird gelöscht**.

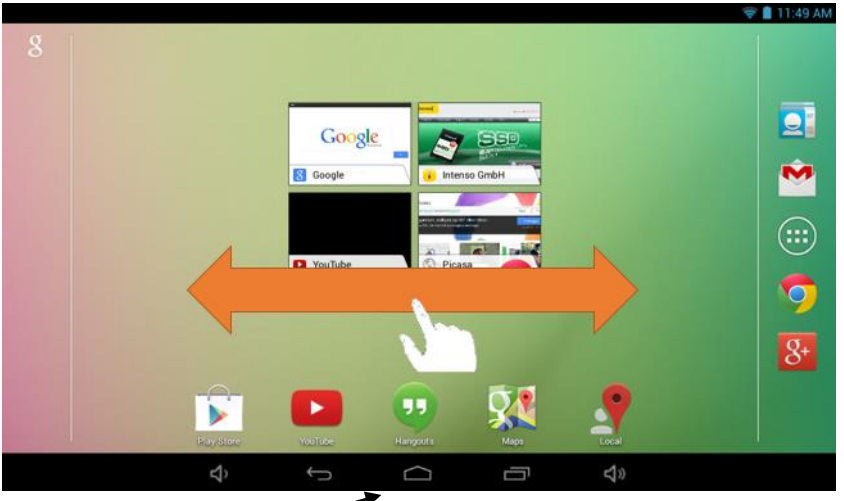
Wenn Sie ein **Icon aus der Anwendungsübersicht auf den Startbildschirm positionieren** wollen, tippen Sie **in der Anwendungsübersicht** etwas **länger** auf das **Icon** und der **Startbildschirm** erscheint. **Schieben** Sie das **Icon** an die **gewünschte Stelle** und **lösen** Sie **den Finger vom Touchscreen**. Das **Icon** wurde nun dem Startbildschirm **hinzugefügt**. Wenn Sie ein Icon auf ein anderes Icon legen, wird automatisch ein Ordner mit beiden Icons angelegt. Tippen Sie auf den Ordner, um alle darin abgelegten Icons angezeigt zu bekommen und wählen Sie dann das gewünschte Icon durch kurzes Tippen aus.

Sie können dem **Startbildschirm** außerdem **Widgets** hinzufügen. Öffnen Sie dazu bitte die **Anwendungsübersicht**. Tippen Sie als nächstes auf das Wort **Widgets**. Es werden Ihnen nun alle **auf dem Gerät verfügbaren Widgets** angezeigt. Das **Hinzufügen** eines **Widgets** auf den **Startbildschirm** funktioniert genau, wie das **Hinzufügen** eines **Icons**.

Wenn Sie das Hintergrundbild ändern möchten, tippen Sie einfach auf eine freie Stelle auf einem Startbildschirm und halten Sie den Finger solange auf das Display gedrückt, bis das Hintergrundauswahlmenü erscheint.

Verschiedene Startbildschirme nutzen

Ihnen stehen **fünf individuell einzurichtende Startbildschirme** zur Verfügung. Durch eine **leichte Wischbewegung** nach **links oder rechts**, können Sie ganz leicht zwischen Ihnen **wechseln**.



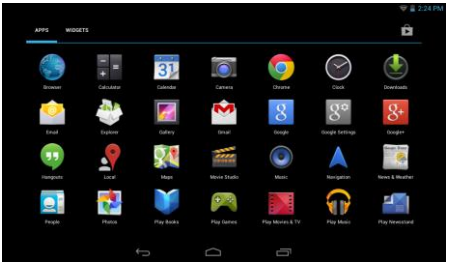
Durch Drücken der Home-Taste gelangen Sie immer automatisch zum mittleren Startbildschirm zurück.

Vorinstallierte Anwendungen auf dem Startbildschirm

A Verknüpfung zur Google™ Suche
B Lesezeichen Übersicht für den Chrome™ Browser
C Kontakte, Gmail™, Anwendungsübersicht, Chrome™ und Google+™
D Google Playstore™ , YouTube™ , Hangouts™ , Maps™ , und Local™

11.) Anwendungsübersicht

Tippen Sie **kurz** auf das **Anwendungsübersicht Icon**, um die **Anwendungsübersicht** zu **öffnen**. Sie sehen nun eine **Übersicht** aller **vorinstallierten** und bereits von Ihnen **installierten Anwendungen**. Öffnen Sie die **gewünschte Anwendung** durch **kurzes** Tippen auf das entsprechende **Icon**.



Anwendungsübersicht

12.) Versand / Empfang von E-Mails

Auf diesem Gerät ist eine **E-Mail Anwendung** vorinstalliert. Sie können damit Ihre bereits **bestehende** E-Mail Adresse **nutzen**, um E-Mails zu **versenden** und zu **empfangen**.

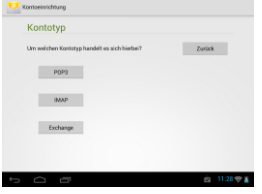
***Hinweis**: Für diese Funktion ist eine WLAN Verbindung zum Internet erforderlich.*

Öffnen Sie die Anwendung über das „**E-Mail**“ **Icon**, welches Sie im **Anwendungsmenü** finden.

Einrichtung Ihres E-Mail Postfaches

(1) **Starten** Sie die E-Mail Anwendung durch **Tippen** auf das **E-Mail** Symbol. Sie werden nun aufgefordert Ihr **E-Mail Postfach einzurichten**.
(2) Geben Sie Ihre **E-Mail Adresse** sowie Ihr **zugehöriges Passwort** ein und tippen Sie dann auf „**Weiter**“. Anschließend **benennen** Sie Ihr **Konto** und **legen** Ihren **angezeigten Namen** für **ausgehende Nachrichten fest**. Tippen Sie auf „**Fertig**“ um die **Einrichtung abzuschließen**. Ihr **E-Mail Postfach** wird als **Standard Postfach** ausgewählt, wenn Sie die Option “**E-Mails standardmäßig von diesem Konto senden**” auswählen.
(3) Sie können Ihr **E-Mail Postfach** auch **manuell** einrichten. Geben Sie Ihre **E-Mail Adresse** und Ihr **zugehöriges Passwort** ein und tippen Sie **anschließend** auf “**Manuelles Setup**”, um die **E-Mail Server Informationen** einzugeben.
(4) **Wählen** Sie zwischen den **Servertypen POP3, IMAP oder Exchange** für **eingehende** E-Mails aus.

***Hinweis:** Wenn Sie nicht wissen, welche Einstellungen Sie vornehmen müssen, kontaktieren Sie bitte Ihren E-Mail Provider, Ihren Netzwerkadministrator oder suchen Sie mit Begriffen wie etwa „POP Adresse“ und „Namen Ihres Provider“ nach den benötigten Informationen im Internet.*



(5) Geben Sie die benötigten **Informationen** ein (Server, Port etc.).
(6) Wählen Sie den **Servertyp** für **ausgehende E-Mails** aus und geben Sie die **benötigten Informationen** ein.

(7) Tippen Sie “**Weiter**”, um im **Menü fortzufahren**. Die E-Mail Anwendung **überprüft** nun die getätigten **Server Einstellungen**. Nach **erfolgreichem Anlegen** sehen Sie die Meldung “**Your account is set up, and email is on its way**”. Ihr Konto ist jetzt **eingerichtet**.
(8) Vergeben Sie einen **Namen** für Ihr **Postfach** und tippen Sie auf „**Fertig**“, um den Vorgang **abzuschließen**.

Hinweis: *Sollten Sie mehr als einen Email Account besitzen, wird bei jedem Start der E-Mail Anwendung das Standard Konto aufgerufen.*

Verwaltung der E-Mail Accounts

Hinzufügen eines neuen Postfaches:

(1) Öffnen Sie die **E-Mail Anwendung** und tippen Sie auf die **Menü Taste** zum Anzeigen der **weiteren Optionen**. Wählen Sie den Menüpunkt „**Einstellungen** und anschließend “**Konto hinzufügen**”, um ein neues **Postfach** anzulegen.
(2) Folgen Sie dem **Einrichtungsassistenten**, um ein **neues Postfach anzulegen**.

Löschen eines Postfaches:

(1) Öffnen Sie die **E-Mail Anwendung** und tippen Sie auf die **Menü Taste** zum Anzeigen der **weiteren Optionen**. Wählen Sie den Menüpunkt „Einstellungen“ und anschließend “**Konto entfernen**”, um das gewünschte **Postfach** zu löschen.

Überprüfen der Kontoeigenschaften:

(1) Öffnen Sie die **E-Mail Anwendung** und tippen Sie auf die **Menü Taste** zum Anzeigen der **weiteren Optionen** und wählen Sie „**Einstellungen“ aus**. Auf der **linken Seite** des Menüs werden jetzt **alle** bereits **angelegten Postfächer** angezeigt.
(2) Tippen **auf das gewünschte Postfach**, um die Kontoeinstellungen anzuzeigen.
(3) Tippen Sie auf die zu ändernde “**Kontoeinstellung**“, um die gewünschten **Einträge vorzunehmen**.

Anzeige von E-Mail Nachrichten

Öffnen Sie die **E-Mail Anwendung** durch **kurzes** Tippen auf das **E-Mail Icon**. Ihr **bereits angelegtes Postfach** wird nun **angezeigt**.

- Durch eine **vertikale Wischbewegung** können Sie durch Ihre E-Mails **scrollen**.
- Tippen Sie **kurz** auf eine **bestimmte E-Mail**, um diese zu **öffnen**.
- Tippen und **halten** Sie den Finger **auf einer bestimmten E-Mail Nachricht**, um **weitere Optionen** angezeigt zu bekommen. Es erscheint nun ein **Infofeld**. Hier können Sie jetzt die **E-Mail öffnen**, **beantworten**, **weiterleiten** oder **löschen**.

Schreiben von E-Mail Nachrichten

(1) Tippen Sie in der E-Mail Übersicht auf das **Email Symbol** in der **oberen Menüleiste** und es öffnet sich ein **neues Fenster**, indem Sie eine neue **Email verfassen** können.
(2) Geben Sie nun die **E-Mail Adresse** des **Empfängers**, einen **Betreff** und den **Text** in die dafür **vorgesehen Felder** ein. Sie können ebenfalls „**Cc/Bcc**“ hinzufügen, um eine E-Mail an mehrere User zu schreiben.
(3) Tippen Sie auf „**Senden**“, um die **E-Mail abzuschicken**. Tippen Sie auf „**Speichern**“, um die eingegebene **E-Mail als Entwurf zu speichern**. Wenn Sie auf das „**Mülleimer Symbol**“ tippen, wird die **aktuell eingegebene E-Mail** wieder **entfernt**.

13.) Web Browser

Um den **Web Browser** zu starten, tippen Sie bitte auf das **Browser Icon** in der Anwendungsübersicht.
Um eine **Internetseite** zu öffnen, tippen Sie bitte auf das **Eingabefeld** für die **Internetadresse.** Die **virtuelle Tastatur** öffnet sich nun und Sie können jetzt die **Adresse** der gewünschten **Internetseite** eingeben. Tippen Sie auf die Enter-Taste, um Ihre Eingabe zu bestätigen und die **Internetseite** zu öffnen.

Hinweis: *Nicht alle Netzwerke bieten einen Internetzugriff. Einige Netzwerke bieten nur einen Zugriff auf andere verbundene lokale Rechner und keine Internetverbindung.*

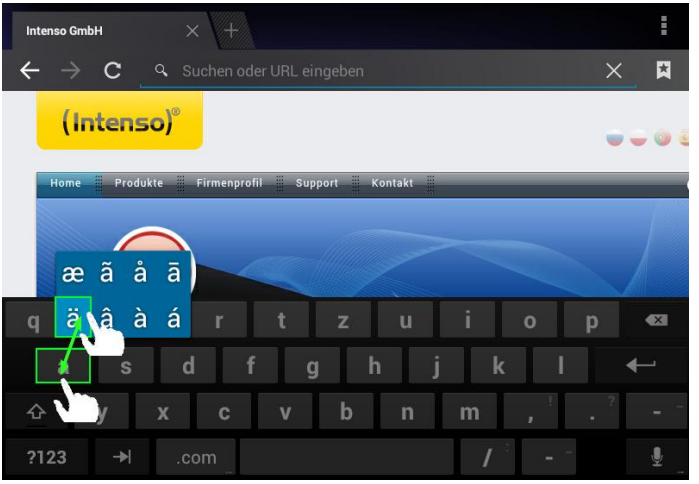
Nutzung der virtuellen Tastatur

Tippen Sie auf das **Eingabefeld** zum Öffnen der **virtuellen Tastatur**. Sie können nun **Texte eingeben** oder **Internetseiten aufrufen**.

a. Caps Lock (Groß- und Kleinschreibung)
b. Rücksprungtaste
c. Aufruf des Menüs für die Nummern, Zeichen und Sonderzeichen Eingabe
d. Space Taste (Leerzeicheneingabe)
e. Enter Taste (Bestätigung Ihrer Eingabe)

Eingabe von Sonderzeichen

Um ein **Sonderzeichen** wie etwa “**ä**” einzugeben, tippen Sie **lange** mit Ihrem **Finger** auf die Taste „**a**“ um das **Sonderzeichenmenü** aufzurufen. Gleiten Sie nun mit dem Finger auf das gewünschte Sonderzeichen, beispielsweise das „**ä**“ und lösen Sie den Finger wieder vom Display. Sie haben nun ein „ä“ eingeben.



Nutzung des Web Browsers

- Sie können durch die **Anzeige im Display** scrollen, indem Sie eine **vertikale Wischbewegung** mit Ihrem **Finger** durchführen. Bitte **beginnen** Sie die Wischbewegung **nicht** auf einem **Menüpunkt** oder **Link**, da ansonsten die **vorhandene Verknüpfung** geöffnet werden würde.
- Um einen **Internetlink** zu öffnen, tippen Sie ganz einfach auf den **Link**. Die neue **Seite** öffnet sich **automatisch**.
- Um das **Web Browser Menü** zu öffnen, drücken Sie bitte die **Menü-Taste** . Hier stehen Ihnen verschiedene Funktionen zur Verfügung. Unter anderem können Sie hier **die geöffnete Webseite aktualisieren**, **einen neuen Tab öffnen**, **Webseiten offline lesbar machen** oder zu den **Web Browser Einstellungen** wechseln.
- Um zu der **vorherigen** Seite **zurückzugehen**, drücken Sie bitte die **Zurück-Taste** .
- Um **direkt** zum **Startbildschirm** zurückzukehren, drücken Sie bitte auf die **Home-Taste** .
- Um einen **Text** einzugeben, tippen Sie auf das **entsprechende Feld** und nutzen Sie die **virtuelle Tastatur** zur **Eingabe** des **Textes**.

***Hinweis**: Für diese Funktion ist eine **WLAN Verbindung** zum Internet **erforderlich**.*

14.) System Einstellungen

Tippen Sie im **Anwendungsmenü** auf das **Einstellungen Icon**, um die **System Einstellungen** aufzurufen.

- Auf der **linken Seite des Menüs** finden Sie die einzelnen **Kategorien**. Durch **kurzes Drücken auf** den jeweils ausgewählten **Menüeintrag**, werden die **verfügbaren Einstellmöglichkeiten** angezeigt. Beachten Sie bitte, dass eventuell nicht alle von Android™ angebotenen Funktionen mit diesem Gerät kompatibel sind.
- Wenn Sie **alle Einstellungen** vorgenommen haben, können sie mit der **Zurück Taste** in das **zuletzt aufgerufene Menü** zurückkehren, oder mit der **Home Taste** direkt auf den **Startbildschirm** wechseln.Ihre **getätigten Eingaben** werden **automatisch gespeichert**.

Einstellungsübersicht der wichtigsten Einstellungen

Drahtlos & Netzwerke	**WLAN**	Nehmen Sie hier Ihre WLAN-Einstellungen vor.
	Mehr	Hier können Sie weitere Netzwerkeinstellungen vornehmen.
Gerät	**Töne**	Stellen Sie hier die gewünschte Lautstärke und den gewünschten Benachrichtigungston ein. Weiterhin können Sie einen Bestätigungston bei Berührung des Touchscreens und einen Hinweiston beim Entsperren der Displaysperre aktivieren bzw. deaktivieren.
	Display	**Helligkeit** – Displayhelligkeit anpassen. **Hintergrund –** Auswahl des gewünschten Hintergrundes. **Ruhezustand** – Verzögerung vor der automatischen Displayabschaltung anpassen. **Schriftgröße** – Einstellen der gewünschten Schriftgröße.
	Speicher	Hier bekommen Sie Informationen über den internen Speicher und - falls eingesetzt - über Ihre MicroSD-Karte. Weiterhin können Sie den Inhalt des Speichers löschen.
	Akku	Hier bekommen Sie Informationen über den Ladezustand des eingebauten Akkus.
	Apps	Hier können Sie Ihre installierten Anwendungen verwalten und Informationen über die Anwendungen erhalten.
Nutzer	**Standortdienste**	Hier können Sie diversen Android™ Anwendungen erlauben, Ihren aktuellen Standort über Drahtlosnetzwerke festzustellen und zu nutzen (z.B. Google Maps™). Sie können weiterhin festlegen, ob Google™ Suchergebnisse und andere Dienste an Ihren Standort anpassen darf.
	Sicherheit	Hier können Sie beispielsweise eine Bildschirmsperre einrichten und weitere sicherheitsrelevante Einstellungen vornehmen.
	Sprache & Eingabe	Hier können Sie beispielsweise Ihre bevorzugte Sprache einstellen, dem persönlichen Wörterbuch verschiedene Wörter hinzufügen und diverse Einstellungen an der Tastatur vornehmen.
	Sichern & Zurücksetzen	Hier können Sie Ihre Systemeinstellungen und Anwendungsdaten auf Google™-Servern sichern. Des Weiteren können Sie die Werkseinstellungen wiederherstellen. ACHTUNG: Dazu werden alle auf dem Gerät gespeicherten Daten gelöscht.
Konten	**Konto hinzufügen**	Hier können Sie verschiedene Konten hinzufügen.
System	**Datum & Uhrzeit**	Hier können Sie das Datum, die Uhrzeit, die Zeitzone und das Anzeigeformat festlegen.
	Über das Tablet	Zeigt Ihnen Informationen über das Gerät.

15.) Verwaltung von Anwendungen

Vorinstallierte Anwendungen

Dieses Gerät wird mit bereits **vorinstallierten Anwendungen** ausgeliefert. Eine **Übersicht** der bereits installierten **Anwendungen** finden Sie in der **Anwendungsübersicht** . Um eine dieser **Anwendungen** zu **öffnen**, tippen Sie **kurz** auf das **zugehörige Icon**.

Installation von Anwendungen

Um **Anwendungen** auf dem Gerät zu **installieren**, führen Sie bitte die **folgenden Schritte** aus:

(1) Öffnen Sie die gewünschte Quelle für den Download von Anwendungen**,** beispielsweise den **Google Playstore™**. Hierzu müssen Sie sich zuerst mit Ihrem **bestehenden Playstore™ Konto** anmelden, oder ein **neues Playstore™ Konto** einrichten. Folgen Sie dazu einfach den **Anweisungen** auf dem Bildschirm.
(2) Nach **erfolgreicher Anmeldung** steht Ihnen nun die große **Anwendungsauswahl** des **Google Playstore™** zur Verfügung. Wählen Sie die **gewünschte Anwendung** aus, tippen Sie auf **Installieren** und **bestätigen** Sie gegebenenfalls die **Zugriffsberechtigungen** der Anwendung. Der **Download** startet nun und der **Fortschritt** wird Ihnen in der oberen linken **Statusleiste** angezeigt.
(3) Nach dem **Download** der Anwendung wird diese nun automatisch i**nstalliert.** Sie finden die neue **Anwendung** nach erfolgreicher Installation im **Anwendungsmenü**. Den **Installationsfortschritt** finden Sie in der oberen linken **Statusleiste**.

Deinstallation von Anwendungen

(1) Öffnen Sie bitte die **System Einstellungen** durch kurzes Tippen auf das **Einstellungen Icon** in der Anwendungsübersicht.
(2) Tippen Sie jetzt kurz auf den Menüpunkt “**Apps**”, um in die **Anwendungseinstellungen** zu gelangen.
(3) Wählen Sie zwischen den Menüoberpunkten “**Heruntergeladen, Speicher, Aktiv und Alle**” die gewünschte Anwendungsübersicht durch kurzes **Tippen** aus.
(4) Wählen Sie als nächstes durch **kurzes** Tippen die **Anwendung** aus, die Sie **deinstallieren** möchten.
(5) Tippen Sie nun auf “**Deinstallieren**” und **bestätigen** Sie Ihre Eingabe mit **OK**, um die **Anwendung** vom **Gerät** zu deinstallieren.

Hinweis: *Sie können vorinstallierte Software nicht löschen.*

16.) Eingeschränkte Garantiebedingungen

Die Garantie deckt nur den Ersatz dieses Intenso Produkts ab. Die Garantie gilt nicht für normale Verschleißerscheinungen, die sich aus fehlerhaftem, unsachgemäßem Gebrauch, Nachlässigkeit, Unfall, Inkompatibilität, oder aus mangelhafter Leistung einer bestimmten Computer Hardware oder Computer Software ergeben.

Es besteht kein Garantieanspruch bei Nichteinhaltung der Intenso Bedienungsanleitung sowie bei unsachgemäßer Montage, Gebrauch oder bei Defekten durch andere Geräte.

Wird das Produkt Erschütterungen, elektrostatischer Entladungen, Wärme- oder Feuchtigkeitseinwirkungen jenseits der Produktspezifikationen ausgesetzt, besteht kein Garantieanspruch.

Intenso haftet nicht für Datenverluste oder jegliche, auftretende Begleitschäden oder Folgeschäden, für die Verletzung der Garantiebedingungen oder für sonstige Schäden, gleich welche Ursache zugrunde liegt.

Dieses Produkt ist nicht für eine kommerzielle Nutzung oder für medizinische und spezielle Anwendungen vorgesehen, in denen der Ausfall des Produktes Verletzungen, Todesfälle oder erhebliche Sachschäden verursachen kann.

17.) Technische Daten

CPU	1.3 GHz Quadcore based on Cortex A7
Arbeitsspeicher	1 GB DDR 3
Betriebssystem	Android 4.4.2
Kompatible Betriebssysteme	Windows XP / Vista / 7 / 8 / 8.1 Linux 2,4 und höher / Mac 10.6 und höher
Anschlussmöglichkeiten	Kopfhörer, Micro SD (SDHC/SDXC), micro USB
WLAN	WiFi (802.11 b/g/n)
G-Sensor	360 Grad Rotation
Photo Format	JPEG, BMP, GIF, PNG
Audio Format	MP3, WMA, WAV, OGG, FLAC, APE
Video Format	MPEG1, MPEG 4, FLV
Display	TFT LCD Display, 1024 x 600 Pixel
Kamera	0,3 MP Front Kamera
SNR	>= 80 dB
Frequenzbereich	20 Hz – 20 KHz
Netzteil	(V) AC Adapter (Ktec KSA29B0500200HE): AC Input 100-240V∼50/60Hz, DC Output 5V / 2A
Interne Batterie	Wiederaufladbarer Lithium-Ionen Polymer Akku

18.) Wartung des Gerätes

Sprühen oder Tragen Sie niemals eine Flüssigkeit direkt auf das Display oder Gehäuse auf.

19.) Säuberung des Gerätes

Wischen Sie Gehäuse, Rahmen und Display vorsichtig mit einem weichen, fussel- und chemikalienfreien Tuch ab. Verwenden Sie nur Reinigungsmittel, die speziell für Displays bestimmt sind.

20.) Entsorgung von Elektro-Altgeräten

Die mit diesem Symbol gekennzeichneten Geräte unterliegen der europäischen Richtlinie 2002/96/EC.
Alle Elektro- und Elektroaltgräte müssen getrennt vom Hausmüll über die dafür vorgesehenen staatlichen Stellen entsorgt werden.
Mit der ordnungsgemäßen Entsorgung von Elektro-Altgeräten vermeiden Sie Umweltschäden.

(Intenso)®

49377 Vechta
Germany
www.intenso.de

21.) Lizenzinformation

HINWEIS!
Sehr geehrte Kundin, sehr geehrter Kunde,
bei Interesse können Sie und jeder Dritte den Quelltext der verwendeten GPL/LGPL von der Intenso Homepage http://www.intenso.de herunterladen. Der Quelltext des gesuchten Produkts ist für jeden zugänglich über Auswahl der gültigen Produktkategorie und des gewünschten Gerätes. In den Produktdetails finden Sie den Menüpunkt „Treiber". Öffnen Sie dieses Menü, um den zugehörigen GPL/LGPL Quelltext herunterzuladen. Gegen eine Kostenpauschale von 15 € ist es ebenfalls möglich diesen Quelltext per Postzustellung zu erhalten.
Gerne können Sie uns auch telefonisch zu dem Thema erreichen unter der kostenpflichtigen Rufnummer 0900-1504030 (0,39€/Minute aus dem deutschen Festnetz. Mobilfunkpreise können abweichen.) oder per Mail an support@intenso.de
Weitere Informationen über die GPL/LGPL-Lizenzen finden Sie unter www.gnu.org

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE
Version 2, June 1991
Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies
of this license document, but changing it is not allowed.
Preamble
The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.
When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.
To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.
For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.
We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.
Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.
Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.
The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.
TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION
0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".
Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside

its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.
1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.
You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.
2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)
These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.
Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.
In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.
3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)
The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.
If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.
4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights,

from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.
If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.
It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.
This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.
8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.
Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.
NO WARRANTY
11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL,

SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.
To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the program's name and an idea of what it does.
Copyright (C) yyyy name of author
This program is free software; you can redistribute it and/or
modify it under the terms of the GNU General Public License
as published by the Free Software Foundation; either version 2
of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful,
but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of
MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the
GNU General Public License for more details.
You should have received a copy of the GNU General Public License
along with this program; if not, write to the Free Software
Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.
If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author
Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details
type `show w'. This is free software, and you are welcome
to redistribute it under certain conditions; type `show c'
for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.
You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright
interest in the program `Gnomovision'
(which makes passes at compilers) written
by James Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1989
Ty Coon, President of Vice

Intenso GmbH
Datum: 15.07.2014

EG Konformitätserklärung

Wir, die Intenso GmbH,
mit Sitz in der Diepholzerstr. 15 in 49377 Vechta, Deutschland

erklären auf eigene Verantwortung, dass das Produkt:

Modell: 7“ Intenso TAB 744 (Artikel Nr. 5509855)
Beschreibung: Tablet-Computer

auf das sich diese Erklärung bezieht, mit den folgenden Richtlinien und Normen konform ist:

R&TTE Richtlinie 1999/5/EG

- EN 301 489-1 V1.9.2
- EN 301 489-17 V2.1.1
- EN 300 328 V1.7.1 : 2006-10
- EN 55022:2010 (Class B)
- EN 55024:2010
- EN 61000-3-2:2006+A1 :2009+A2 :2009 (Class D)
- EN 61000-3-3:2008

Niederspannungsrichtlinie 2006/95/EG

- EN 60950-1:2006+A11:2009+A1:2010+A12:2011+A12:Berichtigung 2012

Öko-Design Richtlinie 2009/125/EG

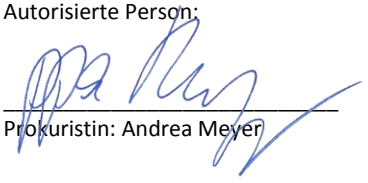
- 1275/2008
- 278/2009

ROHS Richtlinie 2011/65/EU

Die auf das oben angeführte Gerät bezogenen technischen Unterlagen sind an folgender Stelle hinterlegt:

Intenso GmbH
Diepholzerstr. 15, 49377 Vechta, Deutschland

Autorisierte Person:



Prokuristin: Andrea Meyer